Аннотация к дополнительной общеобразовательной программе «Цифровое искусство VR»

Программа курса «Цифровое искусство VR» разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования и реализует техническое направление дополнительного образования.

Цель курса – формирование у учащихся начальных умений и навыков работы с цифровым искусством через погружение в виртуальную реальность.

Задачи:

- ✓ Развивать представление о виртуальной, дополненной и смешанной реальности;
- ✓ Развивать логическое мышление и пространственное воображение;
- ✓ Развивать навыки сотрудничества в паре.

Курс «Цифровое искусство VR» направлен на достижение регулятивных, познавательных, коммуникативных результатов.

Курс рассчитан на детей 11 – 14 лет. Продолжительность 1 год, Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу, 34 часа в год.

Формы проведения занятий: беседа, работа по алгоритму, самостоятельная работа, игра.

Форма контроля: проект.